

---

# **Aplikasi Pencarian Tempat Magang Siswa SMK Negeri 1 Banjarmasin Berdasarkan Rute Terdekat Berbasis Webgis**

## **Application Search Places Internship Students SMK State 1 Banjarmasin Based on Nearest Route Based Webgis**

**Dewantoro Wibisono**

Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad  
Al Banjari, Banjarmasin, 55201, Indonesia.

Email : [dewanwibisono11@gmail.com](mailto:dewanwibisono11@gmail.com)

### **ABSTRAK**

SMK Negeri 1 Banjarmasin adalah Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Negeri bergerak dibidang akademik yang memiliki 5 jurusan yaitu Akutansi Keuangan Lembaga, Otomatisasi Tata Kelola Perkantoran, Bisnis Daring dan Pemasaran, Teknik Komputer dan Jaringan, serta Multimedia. SMK Negeri 1 Banjarmasin mengadakan prakerin yaitu kegiatan magang bagi siswa yang bertujuan menambah bekal praktik kerja lapangan untuk terjun di dunia kerja, karena kegiatan ini wajib dilaksanakan berkaitan dengan visi dan misi SMK Negeri 1 Banjarmasin serta meningkatkan mutu pendidikan dan kebutuhan tenaga kerja, namun sistem pencarian dan pendaftaran prakerin masih menggunakan sistem lama yang sudah kurang efektif dan efisien. Dari permasalahan tersebut memunculkan gagasan untuk membuat aplikasi pencarian dan pendaftaran magang dengan menggunakan teknologi WebGIS yang dapat menentukan titik lokasi magang dan rute terdekat dari titik siswa berada. Metode yang digunakan adalah metode waterfall yang bersifat sistematis dan berurutan dalam membangun sistem. Pada pembuatan aplikasi ini menggunakan PHP sebagai bahasa pemogramannya, dan leaflet untuk menampilkan mapnya. Dengan adanya Aplikasi Pencarian Tempat Magang Untuk Siswa SMK Negeri 1 Banjarmasin Berdasarkan Rute Terdekat Berbasis WebGIS diharapkan membuat siswa lebih mudah melakukan pencarian tempat magang yang strategis dan sesuai bidang keahliannya. Selain itu aplikasi ini diharapkan memudahkan siswa untuk melakukan pendaftaran magang.

**Kata Kunci:** WebGIS; PHP; Pencarian magang; Pendaftaran; Leaflet

---

### **ABSTRAK**

SMK State 1 Banjarmasin is a State High School of Instruction (SMK) moving in the academic field that has 5 specialties namely Institutional Financial Care, Office Management Automation, Online Business and Marketing, Computer and Network Engineering, as well as Multimedia. SMK State 1 Banjarmasin conducted a prakerin which is an internship for students aimed at increasing the supply of field work practice to plunge into the world of work, because this activity is mandatory to be carried out in connection with the vision and the mission of SMK state 1 Bankarmasin as well as improving the quality of education and the needs of the labour force, but the system of search and registration of prakerins is still using the old system that is already less effective and efficient. From this problem arose the idea of creating a search and registration application for internships using WebGIS technology that can determine the location of the internship and the nearest route to the student's location. The method used is the waterfall method that is systematic and sequential in building the system. In the creation of this application use PHP as its programming language, and leaflets to display the map. With the presence of the Application for Internship Search for SMK State Students 1 Banjarmasin Based on the Nearest Route based on WebGIS is expected to make it easier for students to search for internships that are strategic and appropriate to their field of expertise.

**Keyword:** WebGIS; PHP; Internship Search; Registration; Leaflet

---



Creative Commons License

Artikel ini berlisensi Creative Common Attribution-ShareAlike 4.0 International

## Pendahuluan

SMK Negeri 1 Banjarmasin adalah Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Negeri bergerak dibidang akademik yang memiliki 5 jurusan yaitu Otomatisasi Tata Kelola Perkantoran, TKJ, Bisnis Daring dan Pemasaran, Akutansi Keuangan Lembaga, serta Multimedia. Setiap tahun siswa di SMK Negeri 1 Banjarmasin mengadakan kegiatan prakerin yaitu kegiatan magang bagi siswa dan siswi yang bertujuan untuk menambah bekal praktik kerja lapangan untuk terjun di dunia kerja nanti, karena kegiatan ini wajib di laksanakan berkaitan dengan visi dan misi SMK Negeri 1 Banjarmasin serta meningkatkan mutu pendidikan dan kebutuhan tenaga kerja yang siap terjun di industri.

Pendaftaran tempat magang masih menggunakan alur kerja yang tidak tersusun sistematis, dari awal pendaftaran sangat membuang waktu banyak dimana dalam pengolahan data pendaftaran masih di input manual menggunakan menggunakan kertas pendaftaran untuk siswa yang mendaftar serta staff merekap data pendaftaran menggunakan Microsoft Office yang kemudian baru di cetak menjadi laporan, hal ini membuat alur pendaftaran menjadi lama serta memungkinkan data tidak tersusun.

Berdasarkan uraian diatas, maka perlu dilakukan suatu penelitian dengan judul : "APLIKASI PENCARIAN TEMPAT MAGANG UNTUK SISWA SMK NEGERI 1 BANJARMASIN BERDASARKAN RUTE TERDEKAT BERBASIS WEBGIS".

## Metode

Adapun metode yang dilakukan dalam pengumpulan data adalah sebagai berikut:

### 1. Observasi

Observasi adalah pengumpulan data dengan cara pengamatan langsung kepada suatu obyek yang diteliti dalam waktu yang singkat dan bertujuan untuk mendapatkan gambaran mengenai objek penelitian.

### 2. Wawancara

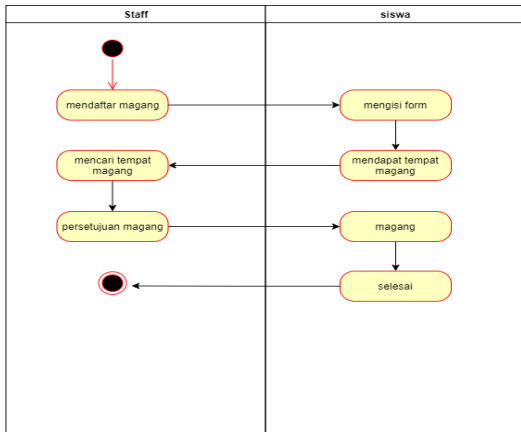
Wawancara adalah suatu cara untuk mengumpulkan data dengan mengajukan pertanyaan langsung kepada informan atau seorang ahli yang berwenang dalam suatu masalah teknik pengumpulan data secara wawancara merupakan proses komunikasi yang sangat menentukan dalam proses penelitian, dengan wawancara data yang diperoleh akan lebih mendalam, karena mampu menggali pemikiran atau pendapat secara detail.

### 3. Studi Pustaka (Library Research)

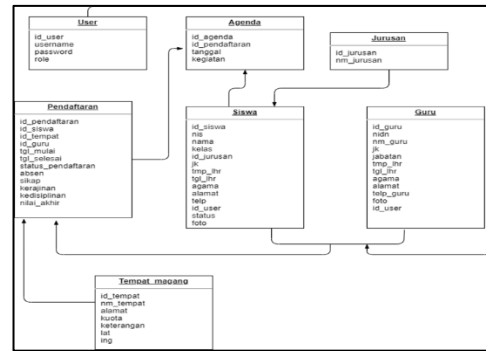
Studi kepustakaan adalah kegiatan untuk menghimpun informasi yang relevan dengan topik atau masalah yang menjadi obyek penelitian. Informasi tersebut dapat diperoleh dari buku-buku, karya ilmiah, tesis, disertasi, ensiklopedia, internet, dan sumber-sumber lain (Sugiyono, 2012).

## Hasil dan Pembahasan

Sistem yang Berjalan, berikut alur sistem yang sedang berjalan dapat dilihat pada flowmap dibawah ini :



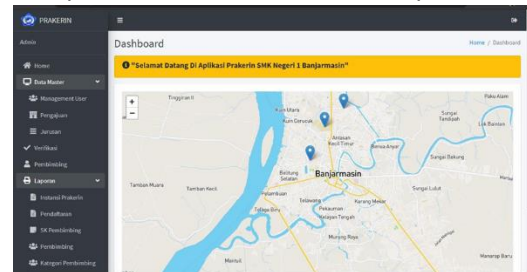
Gambar 1 Flowmap Sistem Berjalan



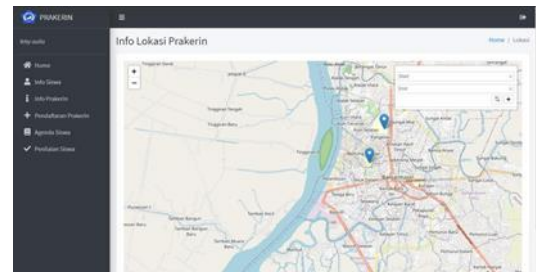
Gambar 4 Class Diagram

Tampilan Antarmuka

Tampilan Antarmuka Halaman Depan



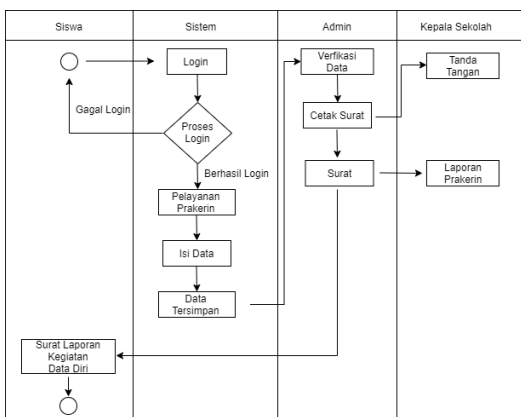
Gambar 5 Antarmuka Halaman Depan Beranda Info Tempat Magang



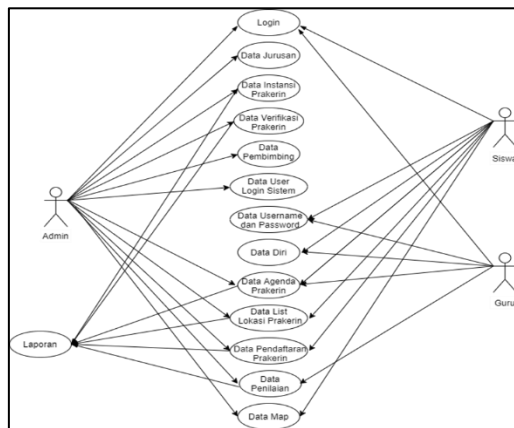
Gambar 6 Beranda Info Tempat Magang Kesimpulan

Setelah beberapa langkah dan pembahasan penelitian yang dilalui guna menghasilkan aplikasi pencarian tempat magang berbasis Webgis dilihat dari permasalahan, analisis dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Sistem yang dihasilkan dapat memberikan informasi dan pencarian lokasi tempat magang yang strategis dan terdekat



Gambar 2 Flowmap Usulan Sistem Baru



Gambar 3 Use Case Diagram

- dengan sekolah/tempat tinggal siswa sesuai dengan jurusan siswa masing-masing.
2. Dengan adanya aplikasi ini dapat mempermudah proses monitoring magang karena setiap pembimbing dapat memantau kegiatan apa saja yang dilakukan oleh peserta magang selama proses magang melalui agenda kegiatan siswa setiap hari.
  3. Dengan adanya aplikasi ini siswa dimudahkan juga karena dengan adanya fitur maps dan rute terdekat dari rumah, dapat lebih efektif dan efisien dalam mencari tempat magang yang membutuhkan kualifikasi sesuai jurusan dan kuota yang tersedia.
  4. Laporan yang bisa dihasilkan dari aplikasi ini diantaranya adalah instansi tempat magang, agenda magang, laporan penilaian magang, pendaftaran magang, laporan rekap penilaian magang, laporan siswa magang, dan laporan rekap bimbingan magang.

Universitas Islam Kuantan Singingi). JuPerSatek, 386- 394.

Kafi, N. (2019). Sistem Informasi Geografis Pemetaan Lokasi Praktek Kerja Lapangan Mahasiswa Teknik Informatika Universitas Mulawarman. Prosiding Seminar Nasional Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi, 97-105.

Sugiyono. (2012). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung: CV.Alfabeta.

Thoullah, C. K. (2019). Perancangan Sistem Informasi Geografis (SIG) Sebagai Media Informasi Prakerin Berbasis Web. 55-67.

## Referensi

1, S. N. (2021). Sejarah SMK Negeri 1. Diambil kembali dari SMK Negeri 1: <https://smkn1bjm.sch.id/sejarah/>

A., F. (2021, Februari 11). Apa Itu PHP? Pengertian dan Tutorial PHP untuk Pemula. Diambil kembali dari [www.hostinger.co.id](http://www.hostinger.co.id)

Geraldin, C. C. (2020). Sistem Informasi Geografis Distribusi Praktek Kerja Nyata Mahasiswa Berbasis Web (Studi Kasus Program Studi Teknik Informatika