

APLIKASI PENCARIAN KOS DAN KONTRAKAN BERBASIS ANDROID PADA KOTA BANJARMASIN

ANDROID-BASED BOARDING AND RENTAL SEARCH APPLICATION IN THE CITY OF BANJARMASIN

RIZAL

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan
Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, Jln. Adhiyaksa (Kayutangi) No.2 Banjarmasin 70123,
Indonesia.

Email : rizalftiuniska15@gmail.com

ABSTRAK

Kota Banjarmasin terus mengalami perkembangan yang pesat dalam berbagai bidang, salah satunya pada Pendidikan, karena banyak universitas-universitas yang menjadi daya tarik tersendiri bagi para orang tua di daerah Kalimantan Selatan untuk menguliahkan anak mereka di kota Banjarmasin. Bagi mahasiswa yang kuliah di daerah lain dari luar kampung halamannya, tempat tinggal adalah sebuah kebutuhan utama, mahasiswa yang tidak memiliki keluarga biasanya akan tinggal di sebuah tempat seperti Kos dan Kontrakan. Bagi seseorang yang bepergian ke suatu daerah yang belum dikenalnya, dia akan kesulitan untuk mencari sebuah Kos atau Kontrakan. Untuk mendapatkan informasi ini biasanya seseorang akan bertanya pada orang yang ada di sekitarnya. Akan tetapi terkadang informasi yang di dapat bisa saja keliru atau kurang update, dan meskipun informasi tersebut benar bisa saja Kos atau Kontrakan tersebut tidak sesuai yang diinginkan karena berbagai hal seperti harga yang terlalu mahal, fasilitas yang kurang dll, dan secara otomatis hal ini sangat membuang waktu. Maka untuk mempermudah kondisi ini, dibuatlah aplikasi pencarian Kos dan Kontrakan dengan Informasi dan alamat yang Akurat sehingga mahasiswa atau masyarakat dari luar Banjarmasin bisa dengan mudah mencapai titik lokasi dan mendapatkan tempat tinggal sesuai kriteria yang diinginkan. Dan melalui aplikasi ini para pemilik Kos dan Kontrakan dapat mempromosikan Kos dan Kontrakan yang mereka sewakan.

Kata Kunci: Sistem Informasi Geografis; Kos dan Kontrakan; Ionic Framework; PHP; MySQL.

ABSTRACT

The city of Banjarmasin continues to experience rapid development in various fields, one of which is education, because many universities have become a special attraction for parents in the South Kalimantan area to study their children in the city of Banjarmasin. For students who study in other areas outside their hometown, housing is a primary need. Students who do not have families will usually live in places such as boarding houses and rented houses. For someone who travels to an unfamiliar area, it will be difficult for him to find a boarding house or rental house. To get this information, someone usually asks people around them. However, sometimes the information obtained may be wrong or not updated enough, and even though the information is correct, the boarding house or rental may not be as desired due to various things such as too expensive a price, lack of facilities, etc., and automatically this is very wasteful. time. So to make this situation easier, a boarding house and rental search application was created with accurate information and addresses so that students or people from outside Banjarmasin can easily reach the location and find a place to live according to the desired criteria. And through this application, boarding house and rental owners can promote the boarding houses and rentals they rent.

Keyword: Geographic Information Systems; Boarding and Renting; Ionic Framework; PHP; MySQL.



Creative Commons License

Artikel ini berlisensi Creative Common Attribution-ShareAlike 4.0 International

1. Pendahuluan

Banjarmasin adalah salah satu kota di provinsi Kalimantan Selatan, Indonesia. Kota Banjarmasin yang dijuluki Kota Seribu Sungai ini memiliki wilayah seluas 98,46 km² yang wilayahnya merupakan delta atau kepulauan yang terdiri dari sekitar 25 buah pulau kecil (delta) yang dipisahkan oleh sungai-sungai di antaranya Pulau Tatas, Pulau Kelayan, Pulau Rantauan Keliling, Pulau Insan dan lain-lain.

Selain itu Kota Banjarmasin juga memiliki banyak universitas-universitas yang menjadi daya tarik tersendiri bagi para orang tua di daerah Kalimantan Selatan untuk menguliahkan anak mereka di kota Banjarmasin. Bagi mahasiswa yang kuliah di daerah lain dari luar kampung halamannya, tempat tinggal adalah sebuah kebutuhan utama, mahasiswa yang tidak memiliki keluarga biasanya akan tinggal di sebuah tempat seperti Kos dan Kontrakan. Selain mahasiswa, banyak juga masyarakat dari berbagai macam golongan seperti anak sekolah, pegawai hingga pasangan suami istri baru yang membutuhkan tempat tinggal.

Kondisi ini dimanfaatkan oleh pemilik Kos dan Pemilik Kontrakan sebagai kesempatan untuk ruang usaha sampingan maupun sebagai usaha utama. Para pemilik tempat menyediakan sebuah tempat sewa untuk menampung para pencari kos atau kontrakan. Namun, ketersediaan jumlah yang disewakan kadang tidak sebanding dengan jumlah mahasiswa/masyarakat yang membutuhkan tempat tinggal, hal ini membuat para mahasiswa/masyarakat harus mencari informasi lebih cepat agar mendapatkan tempat tinggal sesuai dengan Kriteria yang diinginkan.

Cara yang biasa dilakukan mahasiswa/masyarakat dalam mencari kos dan kontrakan adalah bertanya pada warga sekitar atau dari kenalan-kenalan yang ada di Banjarmasin. Hal itu tentu saja akan menyita banyak waktu. Serta Sulitnya mendapatkan informasi kos yang detail dan tanpa survei langsung ke lokasi kosnya.

Ketika mahasiswa/masyarakat ingin melihat kos/kontrakan sekaligus melakukan survei terkadang terkendala dengan lokasi yang susah dicari apalagi bagi pendatang baru dari kampung yang tidak kenal jalan-jalan di Banjarmasin, besar kemungkinan akan tersesat saat mencari kos/kontrakan tersebut.

Karena kurangnya informasi terkadang mahasiswa/masyarakat melakukan survei secara acak dan otomatis tidak mengetahui harga tempat yang di survei. Dan terkadang ada tempat yang cocok atau sesuai keinginan tetapi harganya lumayan mahal dan tidak jadi untuk menyewa tempat tersebut, jadi secara otomatis survei tersebut membuang buang waktu.

Selain itu dari sisi pemilik Kos/Kontrakan juga terkadang kesulitan memasarkan tempat yang dimilikinya apalagi tempat tersebut berada di daerah yang jarang orang ketahui padahal lokasinya lumayan bagus untuk ditinggali, hal ini dikarenakan tidak adanya media yang tepat untuk menyebarkan informasi tentang kos/kontrakan tersebut.

Beberapa penelitian telah dilakukan berkaitan dengan Pencarian Kos dan Kontrakan diantaranya penelitian dengan judul “Sistem Pencarian Dan Pemesanan Rumah Kos Menggunakan Sistem Informasi Geografi (SIG)”, Harri Singgih Pratikto

(2014). Penelitian “Aplikasi Sistem Informasi Pencarian Tempat Kos Di Kota Bandung Berbasis Android”, Dadi Rosadi (2016). Dan ” Implementasi Kos Seeker Di Wilayah Pekanbaru Dengan Metode Content Based Recommender System Berbasis Web”, Syahriatna Djusar (2017).

Menurut Harri Singgih Pratikto (2014), Salah satu permasalahan yang sering dihadapi oleh para pendatang misal mahasiswa dan pelajar yang membutuhkan tempat tinggal sementara, adalah kesulitan memperoleh informasi rumah kos. Para pendatang tersebut biasanya menghadapi kendala seperti tidak mengetahui wilayah, atau tidak memiliki teman yang dapat menunjukkan rumah kos. Pembuatan sistem informasi geografis (SIG) berbasis web, merupakan salah satu alternatif yang dapat digunakan untuk menyelesaikan masalah tersebut. Aplikasi SIG dapat menyediakan informasi keberadaan dan lokasi rumah kos, tarif, fasilitas yang dimiliki, dan informasi terkait lainnya, serta pemesanan rumah kos secara online yang sesuai.

Menurut Dadi Rosadi (2016), Sulitnya mendapatkan informasi kos yang detail dan tanpa survei ke lokasi kos atau kontrakan dan bagi pemilik kos merasa kesulitan untuk mempromosikan kos yang hanya melalui media sosial, oleh karena itu dibuatlah sebuah aplikasi mobile pada sistem operasi android untuk membantu para pengguna android di kota Bandung dalam mencari dan memperoleh informasi mengenai rumah kos dan menyediakan media promosi alternatif bagi pemilik rumah kos.

Sedangkan menurut Syahriatna Djusar (2017), semakin pesat perkembangan kos-kosan di kota Pekanbaru di tandai dengan banyaknya pencari rumah kos yang membutuhkan infomasi detail letak kosan dan fasilitasnya secara cepat. Maka dari itu dibuatlah aplikasi berbasis Web yang akan menjadi pusat informasi tempat kos-kosan yang ada di kota Pekanbaru dengan nama Kos Seeker yang menggunakan metode Content Based Recommender System.

Berdasarkan uraian dari latar belakang diatas maka perlu dibuat suatu sistem untuk melakukan pencarian dan penyewaan kos di Banjarmasin dengan judul penelitian “APLIKASI PENCARIAN KOS DAN KONTRAKAN BERBASIS ANDROID PADA KOTA BANJARMASIN”.

2. Metode

Adapun metode yang digunakan untuk mendapatkan data-data dan informasi yang di butuhkan adalah sebagai berikut:

1. Studi Pustaka
Tahap pengumpulan data melalui buku-buku, paper, jurnal, situs-situs web, maupun dari sumber-sumber lainnya yang berhubungan dengan topik yang sedang diteliti yang dapat membantu didalam pembangunan aplikasi ini.
2. Observasi
Melakukan pengumpulan data dengan cara terjun langsung ke lapangan terhadap objek yang sedang diteliti.
3. Wawancara
Pengumpulan data dengan cara bertanya kepada orang-orang tertentu yang dianggap mengerti data-data yang berhubungan dengan penyusunan penelitian ini.

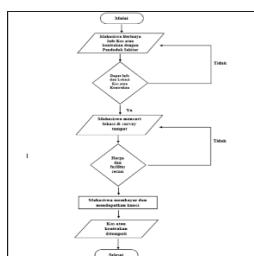
3. Hasil dan Pembahasan

Hasil penelitian ini adalah membuat Aplikasi Pencarian Kos dan Kontrakan pada Kota Banjarmasin, sehingga memudahkan mahasiswa atau masyarakat dari luar daerah Banjarmasin untuk mendapatkan Kos atau Kontrakan sesuai kriteria yang diinginkan.

Analisis Sistem Yang Berjalan
Berikut ini alur sistem yang berjalan dalam pencarian kos dan kontrakan pada kota Banjarmasin

1. Mahasiswa bertanya kepada warga sekitar tentang informasi Kos dan Kontrakan.
2. Apabila sudah mendapatkan informasi yang cukup maka pencarian bisa langsung dilakukan, tetapi jika informasi yang didapat dirasa masih kurang bisa kembali mencari informasi sampai dirasa cukup.
3. Kemudian mahasiswa langsung survei ketempat.
4. Apabila harga dan fasilitas yang ada sesuai budget, maka bisa langsung melakukan pembayaran kepada pemilik. Tetapi jika kurang sesuai maka bisa melakukan survei ke tempat lain.
5. Setelah selesai Kos atau Kontrakan bisa ditempati Mahasiswa.

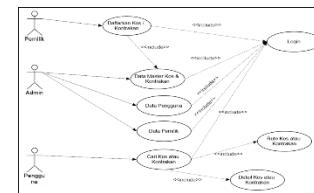
Flowchart Sistem Yang Berjalan Berikut adalah gambaran umum flowchart sistem yang berjalan :



Gambar 1. Flowchart Sistem Yang Berjalan

Use Case Diagram

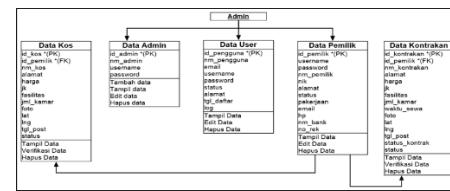
Berikut ini adalah rancangan diagram Use Case Diagram dari metode UML (Unified Modelling Language) yang digunakan untuk merancang sistem dalam pembuatan aplikasi ini :



Gambar 2. Use Case Diagram

Class Diagram

Berikut ini adalah rancangan diagram Class Diagram dari metode UML (Unified Modelling Language) yang digunakan untuk merancang sistem dalam pembuatan aplikasi ini yang terbagi menjadi 3 yaitu :



Gambar 3. Use Case Diagram

4. Pembahasan

Tampilan Antarmuka Masukan Sistem

1. Form Login Pemilik

Form login berfungsi sebagai keamanan sistem, agar tidak semua orang bisa mengakses sistem ini. Halaman ini khusus untuk pemilik yang ingin mendaftarkan Kos & Kontrakannya.

LOGIN PEMILIK
Aplikasi Pencarian Kos dan Kontrakan Banjarmasin

Username: _____
Password: _____
LOGIN

Belum Punya Akun? Daftar Akun

Gambar 4. Form Login Pemilik

2. Form Daftar Akun

Form ini berfungsi untuk mendaftarkan akun Pemilik agar user bisa login ke dalam sistem aplikasi ini.

Gambar 5. Form Daftar Akun

3. Tampilan Peta Kos & Kontrakan

Halaman ini menampilkan Titik Marker Lokasi Kos & Kontrakan pada Peta yang telah diverifikasi oleh Admin.



Gambar 6. Tampilan Peta Kos dan Kontrakan

5. Kesimpulan

Dari penelitian/skripsi yang sudah dilakukan dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan dibuatnya Aplikasi Pencarian Kos dan Kontrakan pada Kota Banjarmasin dapat mempermudah bagi para mahasiswa atau masyarakat yang merantau ke Banjarmasin untuk mencari tempat tinggal sesuai kriteria yang diinginkan.
2. Aplikasi ini juga membantu para Pemilik untuk mempromosikan Kos dan Kontrakannya.
3. Aplikasi ini dibangun dengan bahasa pemrograman PHP untuk Websitenya, Ionic Framework untuk Androidnya dan

menggunakan MYSQL untuk databasenya.

4. Aplikasi dapat membantu pengguna dalam menemukan lokasi kos dan kontrakan yang telah dipilih dengan memilih menu navigasi lokasi yang langsung terhubung dengan aplikasi Google Maps.

5. Aplikasi dapat berjalan apabila perangkat handphone/smartphone memiliki GPS dan terhubung dengan internet.

Referensi

- Admin. (2016). Metode Waterfall : Definisi, Tahapan, Kelebihan dan Kekurangan. Diambil kembali dari <http://www.pengetahuandanteknologi.com/2016/09/metode-waterfall-definisi-tahapan.html>
- Admin. (2017). Apa Itu Android OS ? Berikut Pengertian Dan Fungsinya. Diambil kembali dari <https://www.utopiccomputers.com/apa-itu-android-os-berikut-pengertian-dan-fungsinya/>
- Admin. (2018). Sistem Informasi Geografis : Jenis – Manfaat – Tujuan – Sumber Data. Diambil kembali dari <https://ilmugeografi.com/geografi-teknik/sistem-informasi-geografis>
- Djusar, S. (VOL. 2, NO. 2 , NOVEMBER 2017 ISSN : 2527-9866). Implementasi Kos Seeker Di Wilayah Pekanbaru Dengan Metode Content Based Recommender System Berbasis Web. JURNAL INOVTEK POLBENG - SERI INFORMATIKA, 92-96.

- Galandi, F. (2016). Metode Waterfall : Definisi, Tahapan, Kelebihan dan Kekurangan. Retrieved from <http://www.pengetahuandanteknologi.com/2016/09/metode-waterfall-definisi-tahapan.html>
- Ibrahim, A. (2017). Pengertian Aplikasi dan Sejarah Perkembangan Aplikasi. Retrieved from <https://pengertiandefinisi.com/pengertian-aplikasi-dan-sejarah-perkembangan-aplikasi/>
- KBBI. (t.thn.). Arti kata rumah kontrakan menurut KBBI. Diambil kembali dari <https://kbbi.kata.web.id/rumah-kontrakan/>
- Lesmardian. (2014, August 13). Pengertian Aplikasi. Retrieved from <https://lesmardin1988.wordpress.com/2014/08/13/pengertian-aplikasi/>
- Muzanni. (2015). Pengenalan Ionic Framework. Diambil kembali dari <https://www.malasngoding.com/pengenalan-ionic-framework/>
- N, S. (2015). Pengertian UML Dan Jenis-Jenisnya Serta Contoh Diagramnya. Diambil kembali dari <http://www.pengertianku.net/2015/09/pengertian-uml-dan-jenis-jenisnya-serta-contoh-diagramnya.html>
- Pratikto, H. S. (Vol. 1 No. 2 Januari 2014, ISSN 2338-6304). Sistem Pencarian Dan Pemesanan Rumah Kos Menggunakan Sistem Informasi Geografi (SIG). Jurnal SCRIPT, 110-119.
- Ritonga, P. (2015, Maret). Pengertian Bahasa Pemrograman PHP Menurut Para Pakar. Retrieved from <http://www.bangpahmi.com/2015/03/pengertian-bahasa-pemrograman-php.html>
- Ritonga, P. (2015). Pengertian Mysql Menurut Para Pakar. Retrieved from <http://www.bangpahmi.com/2015/03/pengertian-mysql-menurut-para-fakar.html>
- Rosadi, D. (Vol. 10, No. 1, Juni 2016, ISSN 2442-4943). Aplikasi Sistem Informasi Pencarian Tempat Kos Di Kota Bandung Berbasis Android. Jurnal Computech & Bisnis, 50-58.
- Vicizan, R. (2015). Profil Kota Banjarmasin. Diambil kembali dari <http://www.wisatabanjarmasin.com/profil-kota-banjarmasin/>
- Wikibooks. (2012, January 9). Pemrograman PHP/Pendahuluan/Pengertian PHP. Retrieved from https://id.wikibooks.org/wiki/Pemrograman_PHP/Pendahuluan/Pengertian_PHP
- Wikipedia. (2010). Indekos. Diambil kembali dari <https://id.wikipedia.org/wiki/Indekos>
- Wikipedia. (2017). Pengertian Aplikasi. Retrieved from <https://id.wikipedia.org/wiki/Aplikasi>
- Wikipedia. (2017). Pengertian MySQL. Retrieved from <https://id.wikipedia.org/wiki/MySQL>
- Wikipedia. (2017). Pengertian XAMPP. Retrieved from <https://id.wikipedia.org/wiki/XAMPP>

